



## Inhoud en oppervlakte

Voor verschillende soorten lichamen kun je de **inhoud** berekenen:

- De inhoud van een balk, een prisma, of een cilinder met  $G$  als oppervlakte van het grondvlak en  $h$  als hoogte is:  
 $V = G \cdot h$ .
- De inhoud van een piramide, of een kegel met  $G$  als oppervlakte van het grondvlak en  $h$  als hoogte is:  $V = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h$ .

De **oppervlakte** van een lichaam is de oppervlakte van de uitslag.

Als je de afmetingen van een lichaam  $k$  keer zo groot maakt, dan wordt de oppervlakte  $k^2$  keer zo groot en de inhoud  $k^3$  keer zo groot.  $k$  heet de **lengtevergrotingsfactor**,  $k^2$  de **oppervlaktevergrotingsfactor** en  $k^3$  de **volumevergrotingsfactor**.

