

Doorsneden

Een **doorsnede** van een ruimtelijke figuur met een plat vlak is de figuur die wordt gevormd door alle snijlijnen. Is die doorsnede een driehoek, dan gaat het altijd om een plat vlak. Bij vierhoeken, vijfhoeken, etc., moet je nauwkeuriger kijken of de figuur echt vlak is. Je kunt gebruiken dat in een plat vlak alleen evenwijdige of elkaar snijdende lijnen liggen.

Lijnen die niet evenwijdig zijn en elkaar niet snijden heten **kruisende lijnen**. Lijnen die elkaar kruisen kunnen nooit in één vlak liggen.

Om in een doorsnede berekeningen te kunnen uitvoeren teken je hem **op ware grootte**. Dan hebben alle hoeken hun werkelijke vorm en alle zijden hun werkelijke lengte (op schaal). Bereken eerst de noodzakelijke lengtes en hoeken.

