



Hoeken berekenen

Als een vector de lengte r heeft, dan is de centrale component $r \cdot \cos(\alpha)$ en de zijwaartse component $r \cdot \sin(\alpha)$.

Je kunt dit gebruiken om de richtingshoek α te berekenen als de lengte van de vector en één van beide componenten is gegeven.

Ook de rekenmachine kan α berekenen als je $\sin(\alpha)$ of $\cos(\alpha)$ weet. Hij kan terugrekenen vanuit sinus en cosinus. Maar je rekenmachine kan niet zien welke hoek je wilt uitrekenen en geeft dus soms een scherpe hoek terwijl je een stompe hoek wilt hebben. Je kunt uit je antwoord wel de goede hoek afleiden.

