

Vectoren

Een **vector** heeft een lengte en maakt een hoek met een afgesproken richting, de **hoofdrichting** of de **centrale richting**, vaak de x-as.

Zo'n vector kun je aangeven door \vec{v} , maar ook door \overrightarrow{AB} als hij van A naar B loopt.

De hoek wordt uitgezet vanaf de hoofdrichting, meestal tegen de wijzers van de klok in.

Zo'n vector kun je **ontbinden in twee loodrechte componenten**:

- een **centrale component** in de centrale richting;
- een **zijwaartse component** in een richting loodrecht op de centrale richting.

Deze componenten kunnen zowel positieve als negatieve waarden hebben. Voorlopig bepaal je ze door tekeningen op schaal te maken en te meten.

