

## Omtrek

Je bepaalt de **omtrek** van een figuur door hem 'om te trekken' en de lengte van de buitenrand te bepalen. Van een schuin lijnstuk meet je de lengte met een liniaal. Bij kromme delen van de omtrek schat je de lengte.

De lengtes geef je aan in een afgesproken **lengte-eenheid** (bijvoorbeeld in meter). Bij roosterfiguren op schaal moet je de gemeten lengtes omrekenen.

De **omtrek van een cirkel** bereken je vanuit de diameter van de cirkel:

$$\text{omtrek cirkel} = \pi \times \text{diameter cirkel}$$

of

$$\text{omtrek cirkel} = 2\pi \times \text{straal cirkel}$$

Hierin is  $\pi = 3,14159265\dots$  het getal 'pi'.

