



Inhoud (volume) van ruimtelijke figuren

De **inhoud van een ruimtelijke figuur** is het aantal kubussen van $1 \cdot 1 \cdot 1$ dat er in past. Soms heb je daarbij ook delen van zo'n kubus nodig.

De **inhoud van een balk** is daarom eenvoudig te berekenen: *lengte* \times *breedte* \times *hoogte*.

Veel lichamen bestaan uit een aantal op elkaar gestapelde gelijke grondvlakken.

Met oppervlakte grondvlak G en hoogte h is:

de **inhoud van een prisma of een cilinder**: $G \cdot h$.

Andere lichamen hebben een piramidevorm of een kegelvorm.

Dan is:

de **inhoud van een piramide of een kegel**: $\frac{1}{3} \cdot G \cdot h$.

