



Tekenen in een assenstelsel

Om met coördinaten te kunnen werken en routes of figuren te tekenen moet je een **assenstelsel** maken.

- Kies op roosterpapier een punt voor de oorsprong O .
- Teken de x -as en de y -as beide door O . Zorg ervoor dat de assen lang genoeg zijn.
- Zet getallen 0, 1, 2, 3, enzovoort langs de assen.
- Teken alle opgegeven punten in het assenstelsel.
- Verbind de punten met rechte lijnstukken om een route of een figuur te maken.

