



Oppervlakte en oppervlakte-eenheden

De **oppervlakte** van een figuur is de grootte van het gebied binnen de figuur. Je telt hoeveel **oppervlakte-eenheden** (vierkantjes van 1 bij 1) er op passen.

Handig: *oppervlakte rechthoek = lengte × breedte.*

Andere figuren verdeel je in rechthoeken en halve rechthoeken. Of je omlijst hem met een grote rechthoek waar je rechthoeken en halve rechthoeken van aftrekt.

De standaard oppervlakte-eenheid is de vierkante meter, notatie m^2 .

Het omrekenen van oppervlakte-eenheden gaat in stappen van $10 \times 10 = 100$.

